

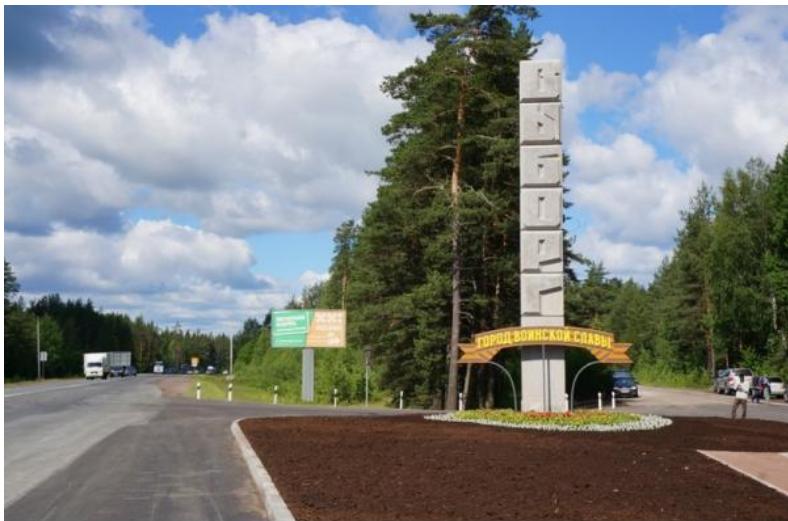
Тренировочный старт

«О-Выборга»

1. Когда и где?

Тренировка состоится 18 июля 2015 года. Старт с 12-00 до 13-30, открытый, по станции.

Карта у трассы «Скандинавия» вблизи от поселка Верхне-Черкасово. Съезд с шоссе (участок старой автодороги Выборг-СПб) осуществляется в 800 метрах за постом ГИБДД у Выборга, на съезде установлена гранитная стелла «Выборг»:



Место старта на [яндекс картах](#).

Координаты точки старта:

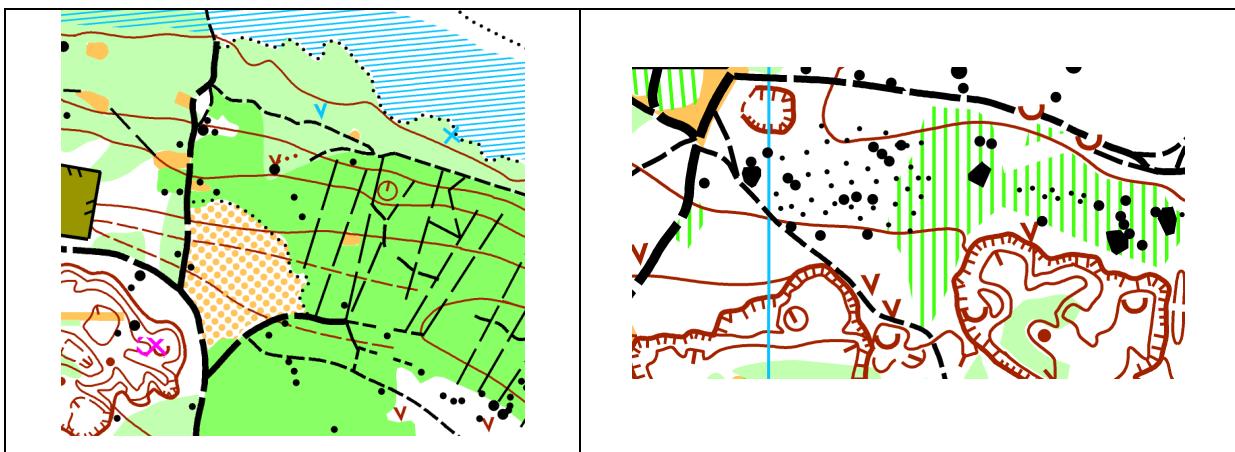
N60°40'17,76"

E28°53'05,25"

Парковка осуществляется на обочине старой дороги после съезда с шоссе.

2. Что за местность?

Местность представляет собой протяженный хребет с высотой склона до 10 метров, на котором вырыты песчаные карьеры. Хорошо пробегаемый сосновый лес – 50%, ельник средней проходимости – 10%, трудно пробегаемые лесопосадки на вырубке (грунт твердый, но деревья посажены часто) – 25%, карьеры – 15%. Скал на карте нет, каменные россыпи есть, причем они могут сильно затруднять движение.

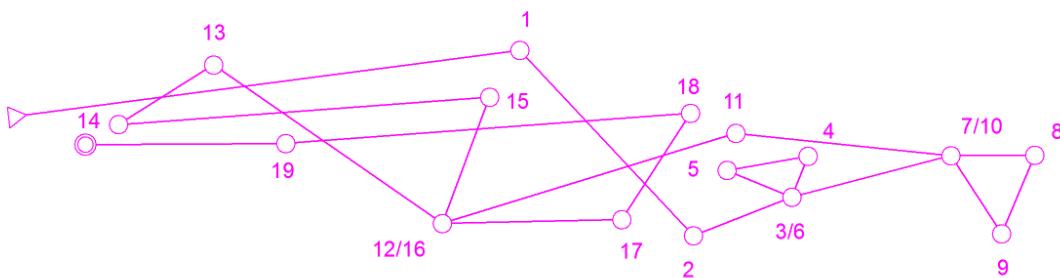


3. Дистанция

Две дистанции: А – посложнее и В – более простая, для соображающих новичков.

Карта узкая и вытянутая, дистанция А будет иметь пересечения, предполагаемые скорости победителей – 6,5 мин/км. Из-за наличия карьеров и садовых участков возможны значительные отклонения от прямого варианта.

Схема дистанции А (предварительная):



Дистанция	км	кп
A	5,6	19
B	3,2	12

Ориентирование не сложное, основная проблема – выбор варианта и взятие КП в лесопосадках.

4. Безопасность

Район ограничен с юга трассой Скандинавия, по которой бегать запрещено! С востока и запада – строениями. С севера – садовыми участками и болотом (в районе болот нет). Если Вы потерялись – идите на юг, до трассы Скандинавия или старой дороги, потом направо до центра тренировки.

Опасные места: автодорога, несанкционированные свалки.

5. Заявка

Заявка в системе o-reg. Последний срок заявки: полночь со среды на четверг.

6. Оплата

Оплата наличными на месте старта. **Стоимость – 100 рублей.**

7. Отметка

SFR. Протокол в интернете, постараемся сделать распечатки.